

**Ziel:**

Spieler 1 versucht alle Schätze zu erobern.

Spieler 2 versucht die Schätze über die nördliche Spielfeldkante zu bringen.

Alternativ dürfen sich die Spieler auch versuchen gegenseitig auszuschalten.

**Das Spielfeld:**

Eine Straße verläuft mittig durch das 36"x36" Spielfeld. Diese sollte recht frei von Hindernissen sein, außer 3 Wägen für die Karawane. Ansonsten sollten der Rand der Straße und der Rest des Feldes gut mit Bäumen, Felsen und umgestürzten Säulen gefüllt werden.

**Aufbau:**

Spieler 2 baut zuerst alle Modelle in der ihm zugewiesenen Zone auf. Danach platziert er 3 Schätze auf den Wägen nach den normalen Aufbauregeln für Schätze.

Spieler 1 - Option 1

Spieler 1 baut seine Truppen innerhalb der ihm zugewiesenen Zone auf, ohne das Beisein von Spieler 2. Danach macht er ein Foto und stellt bei Aktivierung die jeweiligen Modelle auf.

Spieler 1 - Option 2

Spieler 1 baut seine Truppen innerhalb der ihm zugewiesenen Zone auf im Beisein von Spieler 2.

**Spielbeginn und Initiative**Option 1

Spieler 1 beginnt den ersten Zug. Danach wird um die Initiative gewürfelt.

Option 2

Spieler 1 darf 1 Modell aktivieren. Danach wird um die Initiative gewürfelt.

Option 3

Es wird klassisch um die Initiative gewürfelt.

